

Programování ve Scratch

pro 2. stupeň ZŠ



Opakování po 5. kapitole

Zadání úloh

Studio: Testy pro opakování

<https://scratch.mit.edu/studios/7811069/>

Kočka a myš



po kliknutí na



čekej dokud nenastane

dotýkáš se

ukazatele myši ▾ ?

bublina

Už mě chytla!

po kliknutí na



skoč na

náhodná pozice ▾

opakuj stále

když narazíš na okraj, odraz se

dopředu o 5 kroků



po kliknutí na



opakuj stále

když narazíš na okraj, odraz se

dopředu o 10 kroků

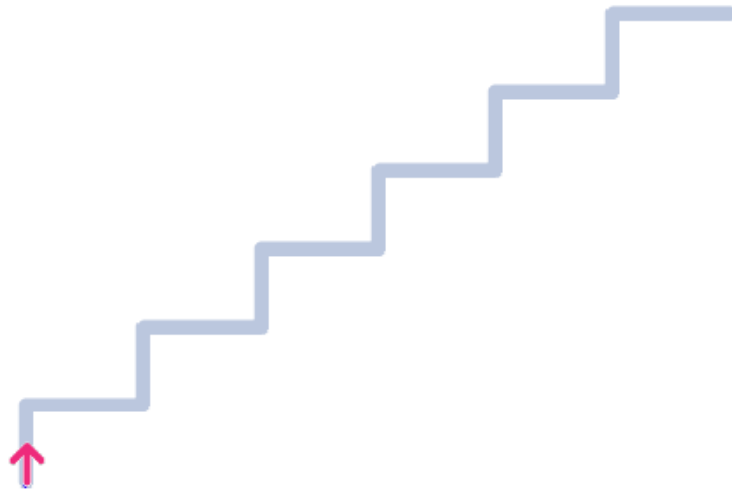


Pozorně si
prohlédni scénáře
a pak odpověz na
otázky na papíře.

Schody

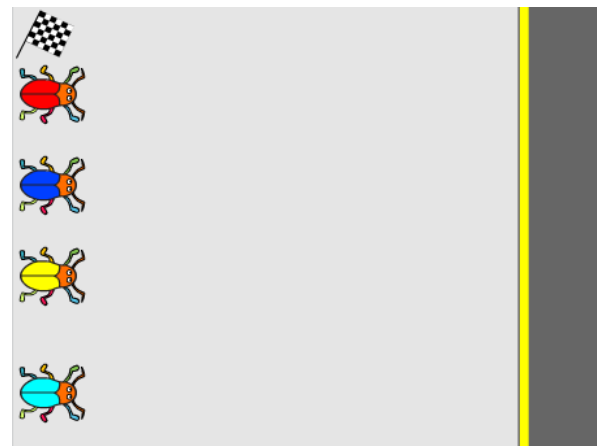
Otevři si projekt *Schody test*.

Navrhni blok **schody**, který nakreslí modrou barvou pera schody.



Brouci

Na obrázku vidíš scénáře pro čtyři brouky. **Vzdálenost** každého brouka od žluté **cílové pásky** je 330 kroků. Všechny scénáře se spustí najednou.



opakuj 10 krát

dopředu o 30 kroků

brouk 1

dopředu o 335 kroků

brouk 2

opakuj stále

dopředu o 10 kroků

brouk 3

opakuj 10 krát

dopředu o 30 kroků

opakuj 10 krát

dopředu o 10 kroků

brouk 4

Odpověz
na otázky
na papíře.

Vánoce

Otevři si projekt
Vánoce test.



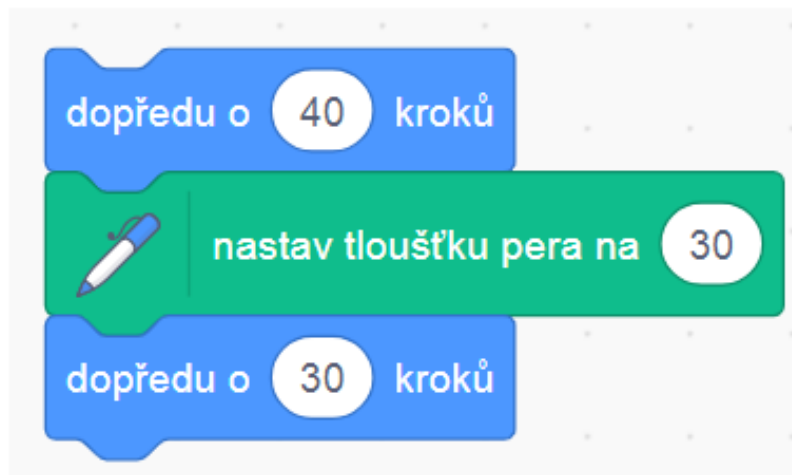
Postava stromku má tři kostýmy: stromek
bez svíček, se zhasnutými a se svítícími svíčkami.

Sestav scénář, který bude po kliknutí na zelený
praporek **donekonečna** dělat takovouto animaci:

- Objeví se stromek **bez svíček**.
- Po 1 sekundě se změní na stromek **se zhasnutými** svíčkami.
- Po dalších 3 sekundách stromek **pětkrát** zabliká.
Zablikání znamená, že svíčky se na **2 sekundy**
rozsvítí a potom na **1 sekundu zhasnou**.

Nanuk

Adam si připravil scénář, který **měl nakreslit** takovýto nanuk:



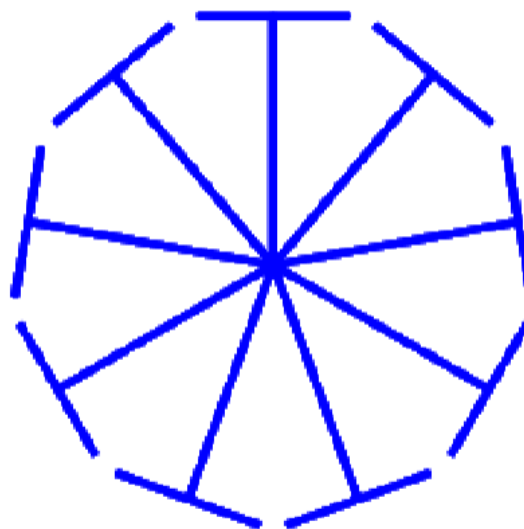
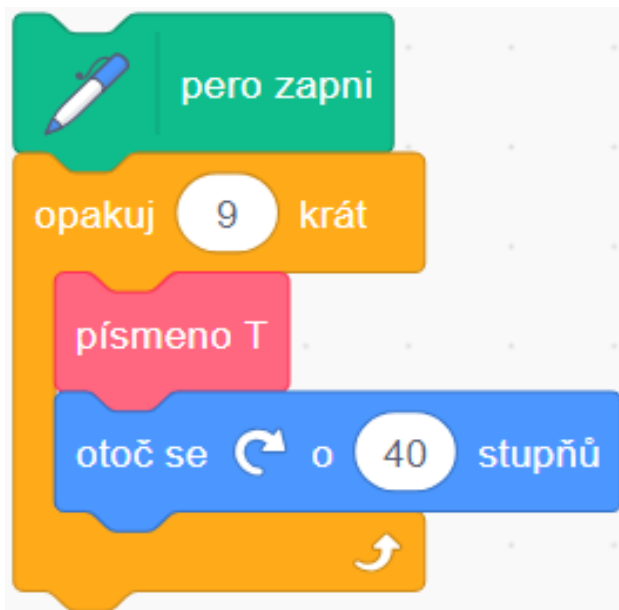
Kliknul na připravený scénář, ale **nic se nenakreslilo**.

Na papír odpověz, jestli souhlasíš s tvrzeními v tabulce.

Písmeno T

Otevři si projekt *Písmeno T test*.

Náš **scénář** udělal takovýto **ornament** z písmena T.



Navrhni blok **písmeno T**, který nakreslí písmeno T tak, aby se celý ornament **nakreslil správně**.